

REGULAMIN IMPREZY Bielańskie Duszki 2021

I. POSTANOWIENIA OGÓLNE:

1. Regulamin obowiązuje wszystkie osoby, które w dniu 28 października 2021 roku wezmą udział w wydarzeniu, które odbędzie się w godz. 17:00-20:00 na terenie Starych Bielany, w tym w punktach znajdujących się przy poniższych lokalizacjach:
 - 1) START i META - Urząd Dzielnicy Bielany m.st. Warszawy, ul. S. Żeromskiego 29,
 - 2) Zapiekanek u Pandy przy skrzyżowaniu ul. Żeromskiego i ul. Jarzębskiego
 - 3) Wake Cup Cafe, al. Zjednoczenia 1,
 - 4) Slou, al. Zjednoczenia 11,
 - 5) Cafe de la Poste, ul. E. Schroegera 72,
 - 6) Roślina Cafe, ul. E. Schroegera 80,
 - 7) Jadłostacja, ul. J. Kasprowicza 48,
 - 8) Ministerstwo Kawy na Bielanach, al. Zjednoczenia 46 ,
 - 9) Kawiarnia Czytelnia, al. Zjednoczenia 50 ,
2. Przebywanie w ww. miejscach jest równoznaczne z akceptacją postanowień niniejszego regulaminu.
3. Celem Regulaminu jest zapewnienie bezpieczeństwa imprezy poprzez określenie zasad zachowania się osób przebywających na jej terenie.
4. Organizatorem wydarzenia jest Bielański Ośrodek Kultury przy ul. Goldoniego 1, 01-913 Warszawa oraz Miasto Stołeczne Warszawa – Dzielnica Bielany, z siedzibą ul. S. Żeromskiego 29, 01-882 Warszawa.
5. Celem wydarzenia jest organizacja gry miejskiej pn. „Bielańskie Duszki”.
6. Udział w wydarzeniu jest bezpłatny.

II. Zasady Gry

1. Do zabawy niezbędna jest Karta Gry, którą odbiera się przy Urzędzie Dzielnicy Bielany m.st. Warszawy, ul. Żeromskiego 29.
2. Liczba kart, a tym samym liczba osób mogących wziąć udział w grze jest ograniczona.
3. Każde dziecko dostaje oddzielną kartę gry.
4. Na mapie zaznaczonych jest 9 punktów - w każdym z nich czekają zadania, które należy wykonać.
5. Udział w zabawach w każdym z punktów, potwierdzany jest naklejką w odpowiednim miejscu na karcie gry.
6. Po przejściu min. 7 punktów i wykonaniu zadań, można odebrać pamiątkowe nagrody przy Urzędzie Dzielnicy Bielany m.st. Warszawy.
7. Punkty gry można odwiedzać w dowolnej kolejności. Zadania nie są punktowane, a czas gry zespołu nie jest mierzony.
8. Gra dla wszystkich zespołów kończy się o godzinie 20.00.

III. ZASADY ORGANIZACYJNE I PORZĄDKOWE OBOWIĄZUJĄCE W CZASIE TRWANIA IMPREZY PLENEROWEJ:

1. Osoby niepełnoletnie biorą udział w grze wyłącznie pod opieką osoby dorosłej.
2. Wszelką odpowiedzialność za osoby niepełnoletnie ponoszą ich rodzice/opiekunowie.
3. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za wypadki osób biorących udział w imprezie, a w szczególności w zabawach animacyjnych prowadzonych w czasie imprezy. Z tych względów zaleca się ubezpieczenie we własnym zakresie osób biorących udział w imprezie od następstw nieszczęśliwych wypadków.
4. Wszystkie osoby, które biorą udział w grze zobowiązane są zachowywać się w sposób niezagrażający bezpieczeństwu innych uczestników, a w szczególności przestrzegać postanowień Regulaminu oraz stosować się do poleceń pracowników ochrony i przedstawicieli Organizatora mających na celu zapewnienie bezpieczeństwa i porządku.
5. Zakazane jest:
 - 1) niszczenie oznaczeń i tablic informacyjnych, urządzeń, dekoracji i wszelkiego rodzaju sprzętu znajdującego się w punktach gry,
 - 2) jakiegokolwiek działania mogące stanowić zagrożenie dla życia, zdrowia lub bezpieczeństwa osób przebywających na terenie imprezy.
6. Zabrania się przynoszenia na teren imprezy:
 - 1) broni lub innych niebezpiecznych przedmiotów,
 - 2) materiałów wybuchowych,
 - 3) wyrobów pirotechnicznych,
 - 4) napojów zawierających alkohol,
 - 5) materiałów niebezpiecznych pożarowo,
 - 6) środków odurzających lub substancji psychotropowych.
7. Uczestnicy wydarzenia są zobowiązani zachowywać się w sposób niezagrażający bezpieczeństwu innych uczestników wydarzenia, mając na uwadze także aktualne zalecenia Ministerstwa Zdrowia.
8. W wydarzeniu mogą brać udział jedynie osoby zdrowe, bez objawów chorobowych, które w okresie ostatnich 14 dni przed rozpoczęciem wydarzenia nie zamieszkiwały z osobą przebywającą na kwarantannie i nie miały kontaktu z osobą podejrzaną o zakażenie wirusem SARS CoV-2.
9. Uczestnicy wydarzenia zobowiązują się do zachowywania podczas wydarzenia bezpiecznej odległości a jeśli to nie będzie możliwe to powinni stosować obowiązujące środki ochrony indywidualnej, zakryć usta i nos.
10. W każdym punkcie gry znajdują się dozowniki z atestowanymi płynami do dezynfekcji. Jeśli uczestnik jest uczulony na ogólnie dostępne środki dezynfekujące to powinien mieć własne środki odkażające.
11. Mimo zachowania wszelkich zasad bezpieczeństwa przy organizacji wydarzenia, uczestnik wydarzenia, przyjmuje do wiadomości ryzyko związane z możliwością zakażenia wirusem SARS CoV-2.
12. Służby porządkowe Organizatora uprawnione są do:

- 1) przeglądania odzieży osób w przypadku podejrzenia, że osoby te wnoszą lub posiadają przedmioty, o których mowa w cz. III pkt. 6 Regulaminu,
 - 2) wydawania poleceń porządkowych osobom zakłócającym porządek publiczny lub zachowującym się niezgodnie z Regulaminem, a w przypadku niewykonania tych poleceń – wezwania ich do opuszczenia punktu gry.
 - 3) ujęcia, w celu niezwłocznego przekazania Policji, osób stwarzających bezpośrednie zagrożenie dla życia lub zdrowia ludzkiego, a także w celu ochrony mienia.
13. Uczestnicy przebywają na terenie na którym odbywa się gra, na własne ryzyko.
14. W przypadku zauważenia pożaru lub innego miejscowego zagrożenia należy postępować zgodnie z poniższą instrukcją:
- 1) kto zauważy pożar lub inne miejscowe zagrożenie zobowiązany jest niezwłocznie powiadomić Organizatora lub służby porządkowe,
 - 2) powiadomić osoby bezpośrednio zagrożone i jak najszybciej opuścić miejsce zagrożenia,
 - 3) Organizator zobowiązany jest do bezzwłocznego powiadomienia odpowiednich służb ratowniczych i równoczesnego rozpoczęcia akcji ratowniczo - gaśniczej lub ewakuacji.
15. **Organizator utrwała przebieg wydarzenia dla celów bezpieczeństwa, dokumentacji oraz dla celów programowych, promocji lub reklamy. Wizerunek osób przebywających na terenie imprezy może zostać utrwalony, a następnie rozpowszechniany dla celów dokumentacyjnych, sprawozdawczych, programowych, reklamowych oraz promocyjnych.**
16. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za skutki działania siły wyższej.
17. Za siłę wyższą uznaje się zdarzenie będące poza kontrolą Organizatora, które powoduje, że wykonanie zobowiązań jest niemożliwe lub może być uznane za niemożliwe ze względu na występujące okoliczności. Siłę wyższą stanowią w szczególności: warunki atmosferyczne, awarie lub zakłócenia pracy urządzeń, dostarczających energię elektryczną, ciepło, światło, działania wojenne lub działania władz państwowych lub samorządowych w zakresie formułowania polityki, praw i przepisów mających wpływ na wykonanie zobowiązań.
18. Za zgubione lub skradzione przedmioty Organizator nie bierze odpowiedzialności, wartościowe przedmioty uczestnik wnosi na teren wydarzenia na własne ryzyko.
19. Niniejszy Regulamin jest dostępny w każdym z punktów gry.
20. Regulamin obowiązuje w dniu 28.10.2021, tj. w dniu imprezy „**Bieleńskie Duszki**” na terenie gry miejskiej - w punktach biorących udział w grze.

BIORĄC UDZIAŁ W WYDARZENIU, AKCEPTUJĄ PAŃSTWO REGULAMIN.